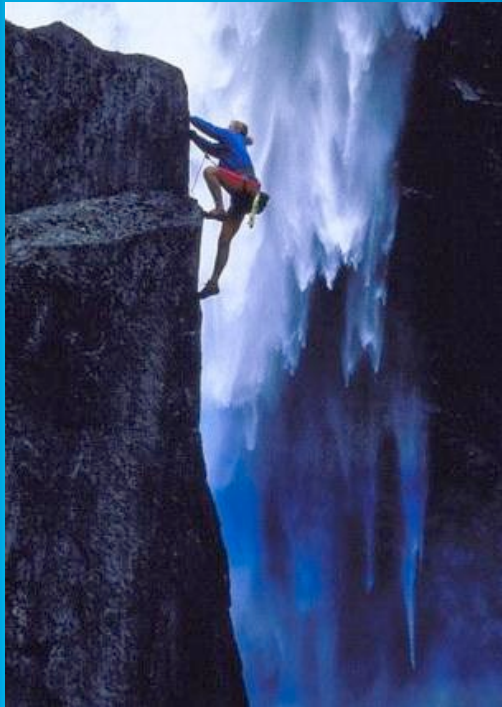


Tecnologias Web - Motivação



Gustavo Wagner

Algumas idéias foram tiradas do site do professor Jacques Sauvé

Gustavo Wagner - gustavowagner.com

Motivação

- Por que estudar Tecnologias Web?
- Por que há Pressões do negócio
 - Steve Jobs fala: "*Few companies have the luxury of reinventing themselves when they compete on Internet time*"
 - Muitos sistemas de empresas devem migrar para Internet/Intranet/Extranet

Motivação

- Novos tipos de sistemas devem ser desenvolvidos para usar a tecnologia como *business advantage*, dando um diferencial nos negócios
 - Na prática, o que as empresas querem é “vender mais bananas”!
- Muitos sistemas devem mudar devido a mudanças nos negócios, tais como fusões e aquisições;
- Resultado: tem *muito* mais software a fazer, *muito* mais rapidamente;

Motivação

- Outro Problema: Pressões tecnológicas
 - O desenvolvimento de software ficou muito mais complexo nos últimos anos
 - Pelos motivos acima
 - Porque usuários querem funcionalidades mais sofisticadas

Motivação

- Problemas de complexidade
 - O desenvolvimento de muitos grandes sistemas tem fracassado recentemente
 - A figura mais citada: 80% dos projetos são fracassos!
- Resumindo: fazer sistemas de produção customizados do zero in-house:
 - É muito caro
 - Demora muito tempo
 - Não produz boa qualidade

Motivação

- Requisitos da Solução: O que queremos com a TI?
 - Melhor flexibilidade
 - Melhor adaptabilidade
 - Melhor manutenibilidade
 - Melhor reusabilidade
 - Melhor aproveitamento do legado
 - Melhor interoperabilidade

Motivação

- Melhor escalabilidade
- Menor tempo de desenvolvimento
- Melhor robustez
- Menor risco
- Resumindo: tudo que ISO 9126 caracteriza como "qualidade de software"

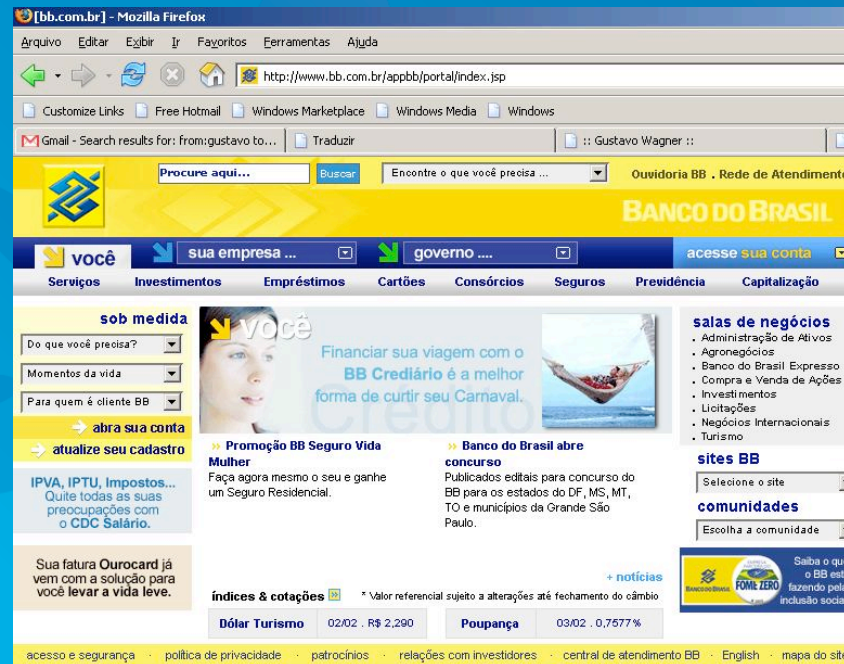
Motivação

- Além da parte técnica, vem o lado profissional
 - Desenvolvimento com tecnologias web, principalmente tecnologias Java, são muito bem pagas no mercado;

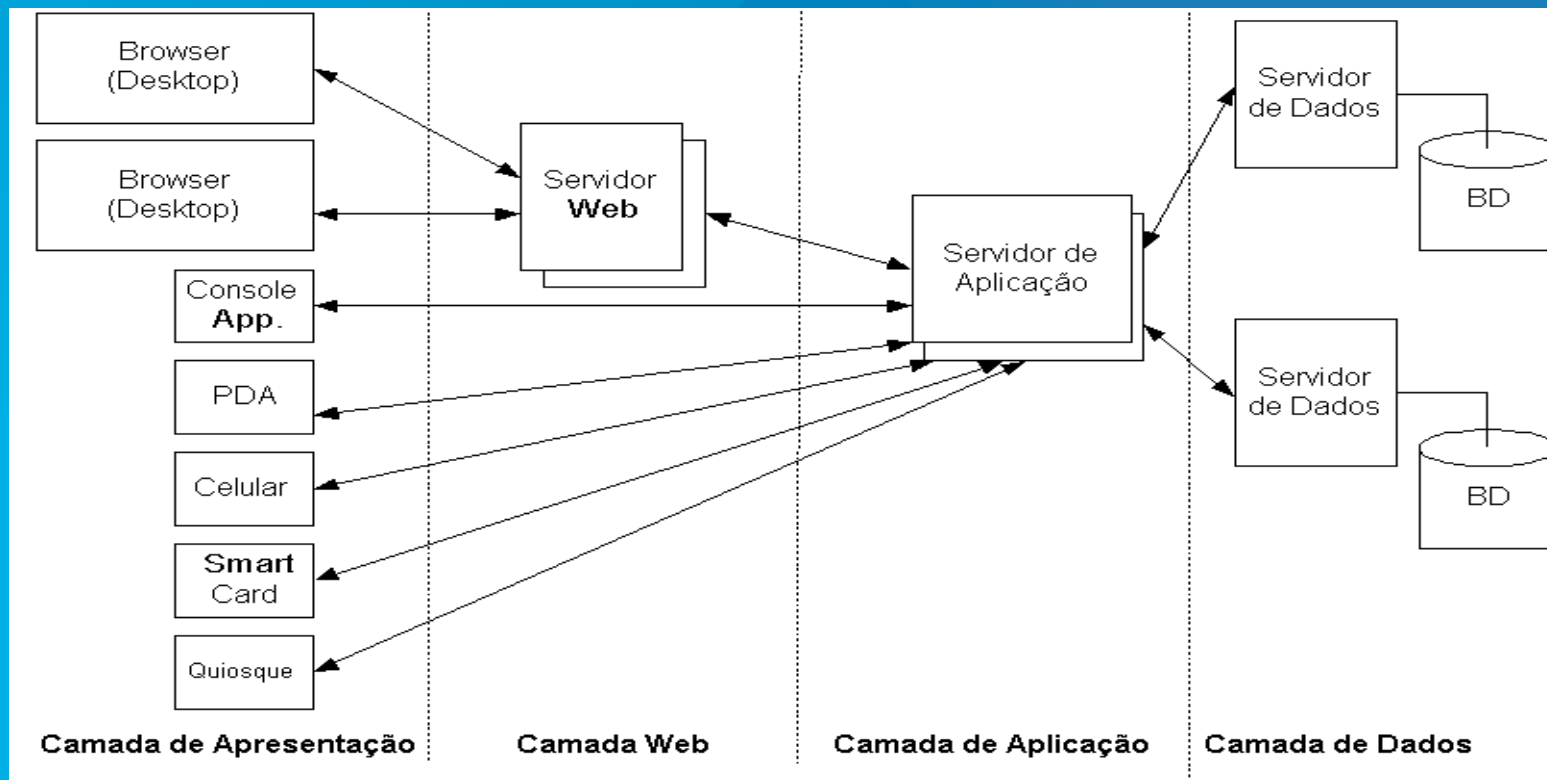


Motivação

- Bancos são um bom exemplo de investimento na web, com ótimo retorno.



Arquitetura distribuída em n camadas



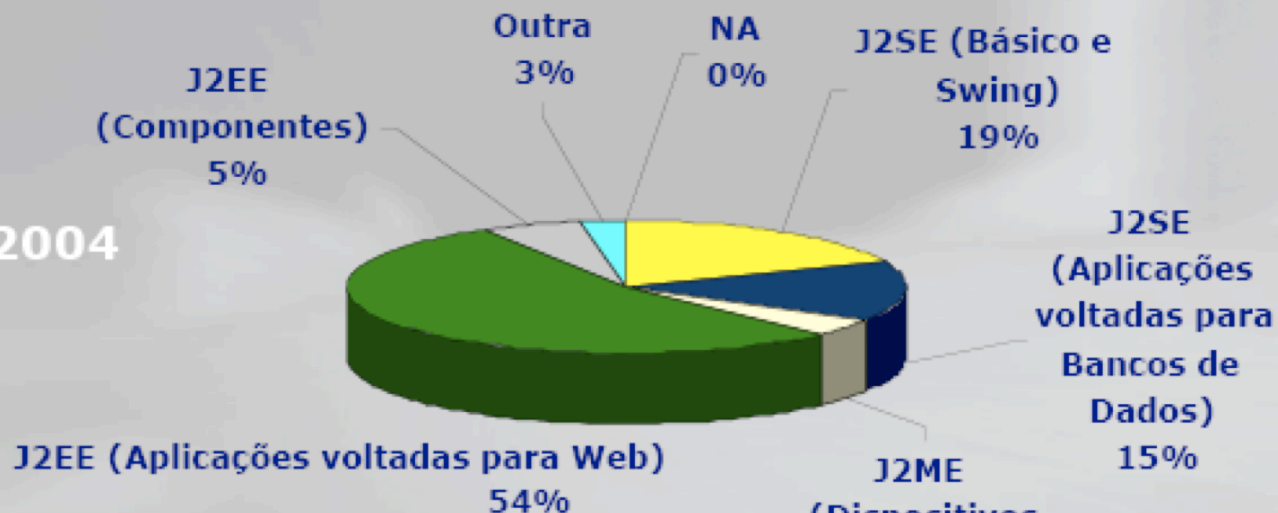
Motivação

- Uma possível solução é desenvolver aplicações multicamadas distribuídas;
- Para entendermos como essas aplicações funcionam, vamos entender o histórico das arquiteturas;
- Deixemos essa parte para a próxima aula! 😊

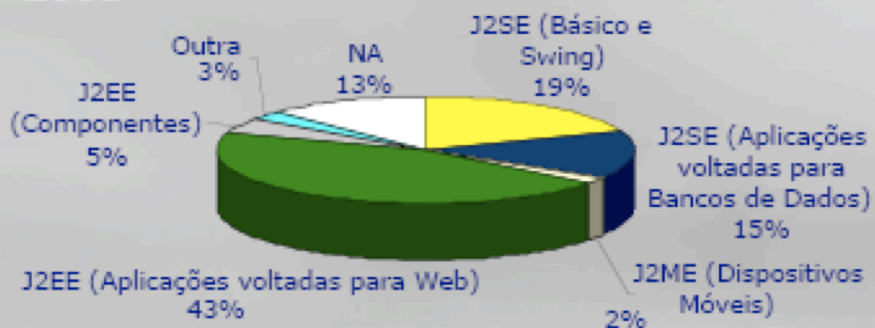


Principal área de desenvolvimento

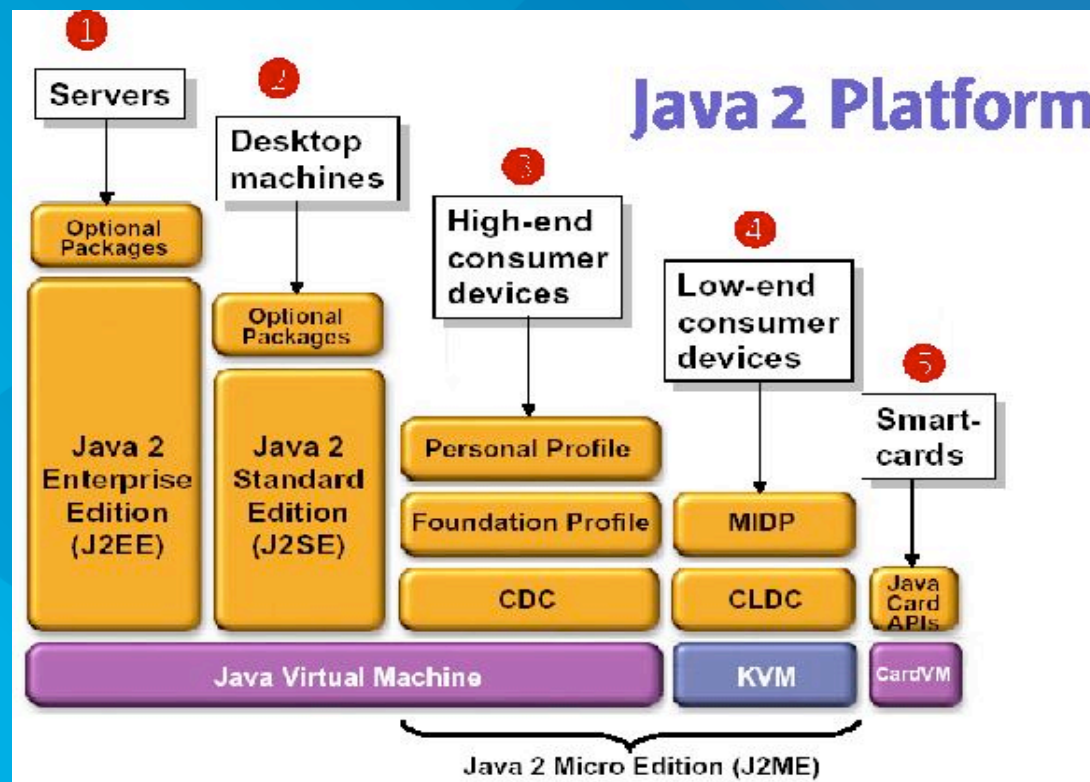
2004



2003



Tecnologias Java



Quais tecnologias web iremos trabalhar?

- HTML
- JSP (Java Server Pages)
- JSF (Java Server Faces)
- JPA (Java Persistence API)
- Hibernate
- EJB 3.0
- Ferramentas:
 - JBoss 4.2.2.GA
 - Netbeans 6.7

Objetivos

- Entender o funcionamento de um sistema na web;
- Desenvolvimento de aplicações Java com enfoque em sistemas para a web;
- Programação Orientada a Objetos e padrões de projeto;
- Ao final da disciplina o aluno estará apto a implementar programas de complexidade avançada;

Conhecimentos Prévios

- Necessários:
 - Saber construir classes Java;
 - Saber conceitos de herança e polimorfismo;
 - Saber definir e usar interfaces (*Interface* em java);
- Desejáveis:
 - Conhecimento sintaxe HTML;
 - Funcionamento do protocolo HTTP;

Avaliação

- Minitestes (40%)
 - 8 minitestes
- Projetos (60%)
 - 4 avaliações

Tudo que você precisa está no site!

- www.gustavowagner.com/wiki

