

# Polimorfismo com Interfaces

## Pacotes em Java

Prof. Gustavo Wagner

(Alterações)

Prof. Tiago Massoni

(Slides Originais)

Desenvolvimento de Sistemas

FATEC-PB

© Centro de Informática, UFPE

# Usando interfaces Java

```
public class BancoInvest {  
  
    private Poupanca [] cb;  
  
    public void inserir(Poupanca c){...}  
    public Poupanca procurar(String n){...}  
    ...  
    public int numPoupancas(){...}  
    public double saldoTotal(){...}  
}
```

# Usando interfaces Java

```
public class BancoSeguros {  
    private Apolice [] cb;  
  
    public Apolice procurar(int apolice){...}  
    ...  
    public int numApolices(){...}  
    public double valorTotal(){...}  
}
```

# Auditor de banco de investimentos

```
class AuditorBI {  
    final static double MINIMO = 500.00;  
  
    boolean investigaBanco(BancoInvest b) {  
        double sm;  
        sm = b.saldoTotal() / b.numPoupancas();  
        return (sm < MINIMO);  
    }  
}
```

# Auditor de banco de seguros

```
class AuditorBS {  
    final static double MINIMO = 500.00;  
  
    boolean investigaBanco(BancoSeguros b) {  
        double sm;  
        sm = b.valorTotal() / b.numApolices();  
        return (sm < MINIMO);  
    }  
}
```

# Problema de duplicação

- Duplicação desnecessária de código
- O mesmo auditor deveria ser capaz de investigar qualquer tipo de banco **que possua operações para calcular**
  - o número de elementos
  - o valor total de todos os elementos
- Quem usa os bancos deveria depender do que é fixo
  - O que varia deve ser **escondido do usuário!!**

# Auditor Genérico

```
class Auditor {  
    final static double MINIMO = 500.00;  
    private String nome;  
  
    boolean investigaBanco(QualquerBanco b) {  
        double sm;  
        sm = b.saldoTotal() / b.numElementos();  
        return (sm < MINIMO);  
    }  
}
```

Com herança podemos resolver isso...mas  
seria a melhor opção?  
E se tiver um banco que seja tanto banco de  
seguro quanto de investimento?!

# Vamos definir uma interface

- Um "supertipo" definindo serviços em comum
- Herança de interface, não de código;

```
public interface QualquerBanco {  
    public double saldoTotal();  
    public int numElementos();  
}
```



# Interfaces

- Todos os métodos são **abstratos**
  - Não têm implementação!
  - provêem uma interface para serviços
  - são qualificados como **public** automaticamente
- não definem atributos
  - apenas podem definir constantes
  - por default, todas as "variáveis" definidas em uma interface são qualificados como **public**, **static** e **final**
- não definem construtores

# Subtipos

obrigada "por contrato" a implementar todos os métodos da interface

```
public class BancoSeguros implements
    QualquerBanco {
    public double saldoTotal() {
        //calcula soma das apólices
    }
    public int numElementos() {
        //calcula numero de apólices
    }
    /*...outros metodos...*/
}

public class BancoInvest implements
    QualquerBanco {
    /* ...mesma coisa, com poupanças... */
}
```

# Polimorfismo com interfaces

```
BancoInvest bi = new BancoInvest();  
BancoSeguros bs = new BancoSeguros();  
Auditor a = new Auditor();  
...  
boolean r = a.auditarBanco(bi);  
boolean r' = a.auditarBanco(bs);  
...
```

# Polimorfismo com interfaces

```
QualquerBanco bi = new BancoInvest();  
QualquerBanco bs = new BancoSeguros();  
Auditor a = new Auditor();  
/* ... */  
boolean r = a.auditarBanco(bi);  
boolean r' = a.auditarBanco(bs);  
/* ... */
```

# No sistema em camadas

```
public class RepositorioContasArray {
    private Conta[] arrayContas;
    public void inserir(Conta c){..}
    public void remover(String num){..}
}

public class RepositorioContasListaEnc {
    private List listaContas;
    public void inserir(Conta c){..}
    public void remover(String num){..}
}

public class RepositorioContasBD {
    private Connection conexaoBD;
    public void inserir(Conta c){..}
    public void remover(String num){..}
}
```

Vários repositórios, quando mudar entre eles, afeta a Fachada?

# Interface Negócio-dados

Interface negócio-dados

```
public interface IRepositorioContas {  
    public void inserir(Conta c);  
    public void remover(String num); ...  
}
```

```
public class RepositorioContasArray  
    implements IRepositorioContas {  
    private Conta[] arrayContas;  
    public void inserir(Conta c) {...}  
    public void remover(String num) {...}  
    ...  
}
```

Obrigada "por contrato" a implementar todos os métodos da interface

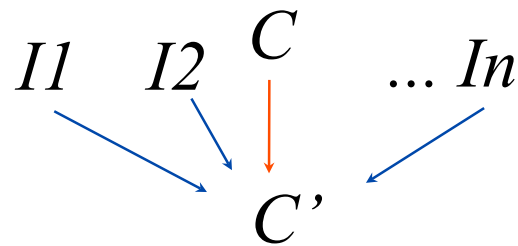
# Polimorfismo com interfaces

```
public class FachadaBanco { ...  
    private IRepositorioContas repContas;  
    ...  
    repContas.inserir(novaConta);  
    ...  
    repContas.remover(numero); ...  
}
```

# Definição de Classes: Forma Geral

Interfaces permitem simular herança múltipla

```
class C'  
  extends C  
  implements I1, I2, ..., In {  
    /* ... */  
  }
```





# Módulos em Java

- **Classes**
  - agrupam definições de métodos, atributos, construtores, etc.
  - definem tipos (referência)
- **Pacotes**
  - agrupam **classes** relacionadas
  - estruturam sistemas de grande porte, facilitando a localização das classes
  - há mais classes do que pacotes

# Pacotes e diretórios

- As classes de um pacote são definidas em arquivos com o mesmo cabeçalho:

```
package nomeDoPacote;
```

- Cada pacote é associado a um diretório do sistema operacional:
  - os arquivos `.class` das classes do pacote são colocados neste diretório
  - é recomendável que o código fonte das classes do pacote também esteja neste diretório

# Nomeando pacotes

- O nome de um pacote é parte do nome do seu diretório associado: o pacote

**exemplos.banco**

deve estar no diretório

**/home/gustavo/exemplos/  
banco**

assumindo que o compilador Java foi informado para procurar classes em

**/home/gustavo/**

Este é o CLASSPATH!!

- No Eclipse, temos que criar pacotes e colocar as classes no mesmo

# Pacotes e visibilidade de declarações

- **public**
- **private**
- **protected**
  - atributos, métodos e construtores
  - declaração utilizada **no pacote onde ela é introduzida** e nas subclasses da classe
- **Ausência de modificador**
  - declaração utilizada no **pacote onde ela é introduzida**

# Importação de pacotes

- Importando definição específica

```
package modelo;  
import bib.ClasseImportada;  
public class Exemplo{ /*...*/ }
```

- Importando todas as definições públicas

```
package modelo;  
import bib.*;  
public class Exemplo{ /*...*/ }
```

# Importação de pacotes

- Tanto `ClasseImportada` quanto `bib.ClasseImportada` podem ser usados no corpo das classes
  - Usando `bib.ClasseImportada` não precisa de `import`
- `ClasseImportada` deve ser declarada como **public**

# Pacotes da biblioteca de Java

- **Default**: threads e manipulação de strings (**java.lang**)
- Acesso a Internet e WWW (**java.net**)
- Definição de interfaces gráficas (**javax.swing**)
- Suporte a objetos distribuídos (**java.rmi**)
- Interface com Banco de Dados (**java.sql**)
- Arquivos (**java.io**), utilitários de propósito geral (**java.util**)

Aula Prática  
Pacotes  
Interfaces



# Objetivos da prática

- Modificar sistema bancário em camadas para dividi-lo em pacotes
- Modificá-lo também para incorporar interfaces na separação entre Fachada e Repositórios
  - Interface negócio-dados

# Pacotes e camadas

- Estruture o projeto de camadas usando pacotes
  - Um pacote para interface "gráfica"
    - gui
  - Um pacote para Fachada
    - fachada
  - Um pacote para cada subsistema (classe básica e repositórios)
    - contas, clientes
  - Um pacote para classes utilitárias (classe Console)

# Interfaces negócio-dados

- Adaptar banco em camadas para utilizar interfaces negócio-dados
  - Primeiro, fechar com `RepositorioClientesArray`
  - Depois, `RepositorioContasArray`